

A vibrant, cartoon-style illustration of a pink pig character dressed as a wealthy businessman. The pig is wearing a dark blue top hat with a red band, a blue suit jacket over a grey vest, and a red bow tie. It has large, round, gold-rimmed glasses and a wide, happy smile showing its tongue. The pig is surrounded by a sea of gold coins and some green banknotes. A single gold coin is shown in mid-air to the right of the pig's head.

FANTASMA GAMES AB (PUBL)
DELÅRSRAPPORT Q2 2024

VÄSENTLIGA HÄNDELSER

Andra kvartalet 2024

- Spelbehållningen (GGR) uppgick till 178 (101) miljoner kronor under andra kvartalet
- Totala intäkter uppgick till 15,2 (10,7) miljoner kronor och nettoomsättningen uppgick till 12,2 (8,0) miljoner kronor
- EBITDA för kvartalet uppgick till 4,5 (1,5) miljoner kronor, vilket motsvarar en marginal om 36% (18%)

178 MSEK

Spelbehållningen (GGR) uppgick till 178 (101) miljoner kronor under andra kvartalet

15,2 MSEK

Totala intäkter uppgick till 15,2 (10,7) miljoner kronor och nettoomsättningen uppgick till 12,2 (8,0) miljoner kronor

4,5 MSEK

EBITDA för kvartalet uppgick till 4,5 (1,5) miljoner kronor, vilket motsvarar en marginal om 36% (18%)

Väsentliga händelser under kvartalet

- Fantasma Games slår, för andra kvartalet i rad, nytt rekord i spelbehållning under ett kvartal
- Lanserar fyra spel, tre via egna plattformen samt ett med Relax Gaming
- Circle of Sylvan, som släpptes via den egna plattformen under kvartalet, slår rekord i spelangemang. Spelet släpptes via Relax Gaming i juli
- Fantasma Games släpper för första gången en skraddarsydd version av ett spel tillsammans med en operatör



Nyckeltal

	Q2 2024 Apr-Jun	Q2 2023 Apr-Jun	Förändring	Q1-Q2 2024 Jan-Jun	Q1-Q2 2023 Jan-Jun	Förändring	R12 Jul-Jun	Helår 2023 Jan-Dec	Förändring
Spelbehållning, MSEK	178	101	77%	329	250	32%	569	490	16%
Nettoomsättning, MSEK	12,2	8,0	52%	22,3	19,6	14%	38,6	35,9	7%
Rörelsens intäkter, MSEK	15,2	10,7	42%	28,1	25,2	12%	53,2	50,3	6%
Kostnad sålda tjänster, MSEK	-2,0	-1,1	77%	-3,5	-2,9	22%	-6,4	-5,7	11%
Spelintäkter, MSEK	10,3	6,9	48%	18,7	16,7	12%	32,2	30,2	7%
Rörelsens kostnader, MSEK	-13,8	-11,6	19%	-26,9	-23,8	13%	-55,5	-52,5	6%
EBITDA, MSEK	4,5	1,5	205%	7,1	6,0	19%	8,8	7,7	15%
EBITDA-marginal	36%	18%		32%	30%		23%	21%	
Periodens resultat	1,2	-1,4		0,5	0,8		2,0	2,3	

Eget kapital per aktie

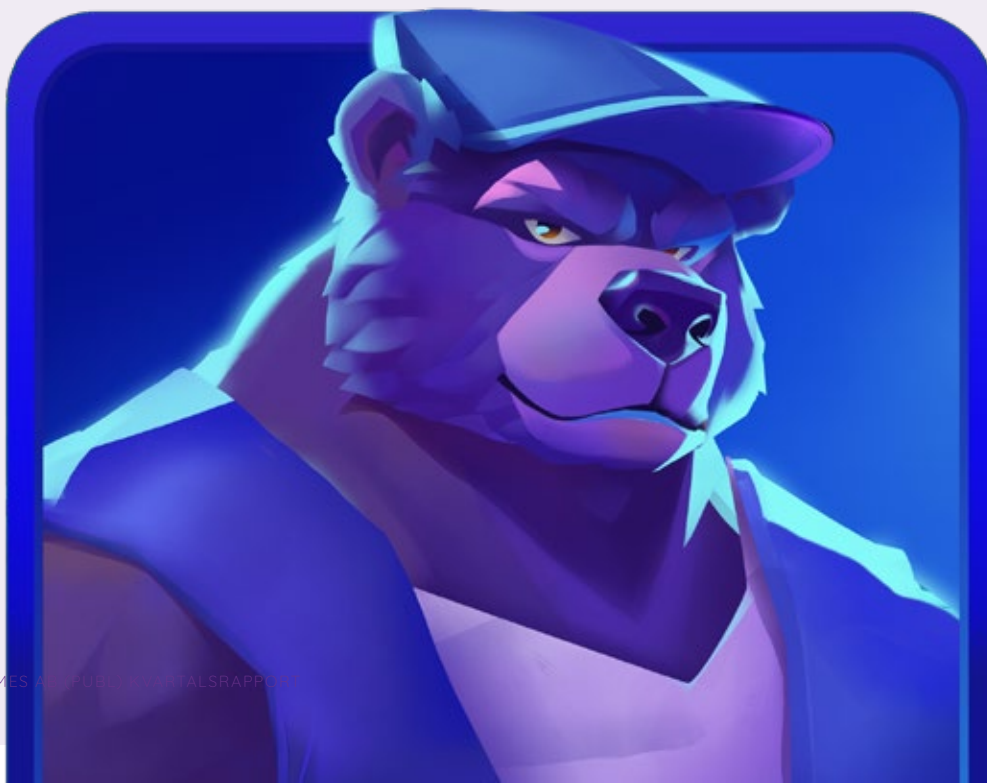
Före utspädning, SEK	9,22	8,59		9,22	8,59		9,22	8,98	
Efter utspädning, SEK	9,22	8,48		9,22	8,53		9,22	8,93	

Resultat per aktie

Före utspädning, SEK	0,34	-0,38		0,14	0,22		0,56	0,64	
Efter utspädning, SEK	0,34	-0,38		0,14	0,22		0,56	0,64	

Antal aktier

Antal aktier vid periodens början	3 556 535	3 556 535		3 556 535	3 556 535		3 556 535	3 556 535	
Antal aktier vid periodens slut	3 556 535	3 556 535		3 556 535	3 556 535		3 556 535	3 556 535	
Utestående optioner	310 000	210 000		310 000	210 000		310 000	310 000	
Genomsnittligt antal aktier före utspädning	3 556 535	3 556 535		3 556 535	3 556 535		3 556 535	3 556 535	
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning	3 556 535	3 602 418		3 556 535	3 580 564		3 556 535	3 573 636	



Definitioner av nyckeltal

Begrepp	Definition	Q2 2024	Q2 2023
SPELBEHÅLLNING	Spelomsättning minus alla utbetalningar till kunder (i branschen benämmt "GGR" eller "Gross Gaming Revenue"). Avser grund för nettoomsättning från spel mot rörlig ersättning efter avdrag för skatter och bonuskostnader.	178 MSEK	101 MSEK
NETTOOMSÄTTNING RÖRLIG	Bolagets försäljningsintäkter från egna spel mot rörlig ersättning	9,3 MSEK	5,2 MSEK
NETTOOMSÄTTNING FAST	Bolagets försäljningsintäkter från spel som säljs mot fast ersättning	2,9 MSEK	2,8 MSEK
TOTAL NETTOOMSÄTTNING	Nettoomsättning rörlig och nettoomsättning fast	12,2 MSEK	8,0 MSEK
KOSTNAD SÅLDA TJÄNSTER	Kostnader för distribution, certifiering osv. av de egna spelen	2,0 MSEK	1,1 MSEK
SPELINTÄKT	Nettoomsättning minus kostnad sålda tjänster	10,3 MSEK	6,9 MSEK

Övriga definitioner

Begrepp	Definition
LONGTAIL SPELBEHÅLLNING	Spelbehållningen från spel som lanserats för mer än sex månaden sedan
LAUNCH SPELBEHÅLLNINGEN	Spelbehållningen från spel som lanserats senaste sex månaderna
MARGINAL NETTOOMSÄTTNING RÖRLIG	Marginal för bolagets försäljningsintäkter från egna spel mot rörlig ersättning och spelbehållningen
EGEN PLATTFORM	Bolagets egen plattform som utvecklats under året, en så kallad RGS (Remote Gaming Server). Plattformen möjliggör bredare distribution, effektivare produktion samt en förbättrad marginal vid försäljning av spelen.
EBITDA	Rörelseresultat före av- och nedskrivningar
EBITDA- marginal	EBITDA i relation till nettoomsättningen



Andra kvartalet

FLERTALET REKORD, LÖNSAMHET SAMT POSITIVT KASSAFLÖDE

Vi ser en fortsatt stark tillväxt under andra kvartalet där vi levererar rekordnivåer på både spelbehållning och nettoomsättning, samtidigt som vi tangerar vårt starkaste EBITDA-resultat någonsin. En nyckelfaktor som driver vår positiva underliggande tillväxt är att vi levererat lyckade spellanseringar under våren med stark efterfrågan från våra kunder och deras spelarbas, samt att vi ser en större andel av våra intäkter som genereras från vår egen plattform, Fantasma Xpand, som stod för ca 25% av spelbehållningen under kvartalet. Intäkterna som genererades från vår plattform har vuxit med ca 300% från första kvartalet till andra kvartalet, vilket är ett riktigt styrketecken samt bevis på att vi framgångsrikt levererar på vår strategiska plan.

Under andra kvartalet såg vi stark tillväxt och intäktsbidrag från nyligen lanserade spel, där samtliga av våra fyra spellanseringar blev väldigt lyckade. Därutöver ser vi ett högt spelarengagemang i samtliga av våra nya spel, och detta i form av spin per spelare, som låg betydligt högre än för samtliga spel som vi lanserade under förra året, vilket är ytterligare ett styrkebevis på hur vi aktivt arbetar med att optimera vår spelportfölj. Trots en stark utveckling av intäktsbidrag från nyligen lanserade spel är det värt att notera att endast ett av dessa spel släpptes i vår globala distribution. Vi har således tre högpresterande spel som väntar en bred lansering under hösten genom ledande aktörer, framför allt på flertalet reglerade marknader i Europa samt i USA. Sammantaget når vi alltmer rätt i vår produktion där många av de planerade spelen under hösten följer samma spelfilosofi.

Fantasma Games plattform Xpand fortsätter att växa

Via vår egen plattform, Fantasma Xpand, når vi idag cirka 100 olika varumärken, att jämföra med Fantasma Games totala räckvidd på över 1 000 varumärken. Under andra kvartalet genererade Fantasma Xpand totalt 45 miljoner kronor i spelbehållning, vilket står för 25% av den totala spelbehållningen. Trots detta kan vi redan idag visa mycket starka siffror vid en initial lansering via Fantasma Xpand, en bedrift vi är väldigt nöjda över. Under hösten planerar vi att fortsätta utöka räckvidden av operatörer som integreras direkt med vår plattform och som markant kommer att öka antalet varumärken som kan nås av vår spelportfölj. Organisationen arbetar aktivt med flera stora pågående integrationer som ska resultera i att vi når ännu fler spelare via vår plattform. Plattforms initiativet är en viktig del i bolagets framtida tillväxtstrategi som bidrar till snabbare distribution av spel till våra kunder och som således har en positiv underliggande påverkan på vårt resultat.

Väldiversifierade intäkter

Vi har fortsatt en stor spridning av våra intäkter, både när det kommer till marknader samt kunder, även om USA nu utgör en stor marknad för oss med ca 30% av spelbehållningen, följt av England, Finland och Kanada. Dessa marknader utgör bolagets nyckelmarknader, och vi har ett fortsatt strategiskt fokus på att utveckla och optimera vår närvaro på dessa marknader. Vi har startat upp en process som ska skapa möjligheter att öppna upp för alltmer intäkter på andra reglerade mark-

nader i Europa, Sydamerika och Afrika. Under andra kvartalet har vi sett ett fortsatt ökat intresse från Social Casinos i USA där vi lanserade vårt första skraddarsydda spel baserat på vårt framgångsrika spel Gold Pigger till en av de ledande operatörerna inom Social Casinos i USA, vilket blev en stor succé. Vi ser stor potential för fortsatt positiv utveckling i segmentet Social Casinos och har som målsättning att ingå liknande samarbeten under hösten.

Effektiv produktion medför skalbarhet

Våra kostnader ligger fortsatt i linje med tidigare kvartal, trots en ökad produktionstakt, vilket visar på den fortsatt ökade effektiviteten i vår produktion. Marginalen är densamma som förra året, 5,2%, men det är viktigt att poängtera att den fluktuerar något kvartal till kvartal beroende på marknader med tillhörande skatter och liknande avgifter. En strategisk målbild är att öka marginalen över tid genom allt fler direkta integrationer av vår plattform. Under kvartalet förstärktes bolagets kassa med 2,1 miljoner kronor, vilket visar på styrkan av ökade intäkter och en stabil kostnadsbas.

Wiener Games fortsätter leverera

Wiener Games producerar allt fler spel under Fantasma Games varumärke, vilket speglar utvecklingen av våra rörliga intäkter. Under andra kvartalet har två lanseringar genomförts med positiv ROI-utveckling sedan dessa spel lanserades. På sikt innebär en mer optimerad affärsmodell med Wiener Games att fasta intäkter kommer att avta och ersättas med alltmer rörliga intäkter.

Starkare varumärke och ökad kvalitet öppnar upp för ytterligare lönsam tillväxt

Med flera kvartal av lyckade spellanseringar i ryggen har vi lyckats förstärka vårt varumärke bland existerande ledande operatörer samtidigt som vi kontinuerligt för diskussioner med nya operatörer. Kvaliteten i våra spel genererar kontinuerligt fler spelare vid varje lansering, något som möjliggjorts av ett starkt team och omfattande erfarenhet av lyckade lanseringar – vi förstärker hur spelarna vill spela. Genom erfarenhet föds möjligheter där vi nu har många nya integrationer på gång inför hösten och framgent. Det, tillsammans med en fortsatt ökad kvalitet i våra spel och bibehållen produktionstakt, öppnar upp för en spännande tid för Fantasma Games framöver.



FREDRIK JOHANSSON

VD och Grundare
Fantasma Games

SPELÖVERSIKT

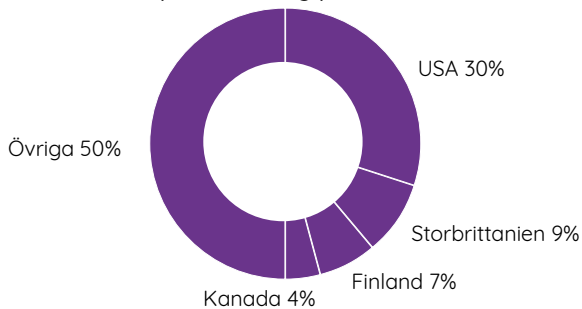
Spelbehållning

Under kvartalet blev Spelbehållningen 178 (101) miljoner kronor från 41 spel, vilket motsvarar en ökning om 77% jämfört med samma period föregående år. Spelbehållningen, även kallat GGR, är det belopp som ligger till grund för Fantasma Games intäkter med rörlig ersättning och är det tydligaste riktmärket på att Bolaget har en fungerande affär och förutsättningar för att skapa intäkter. Spelbehållningen under andra kvartalet 2024 är Bolagets högsta under ett kvartal någonsin.

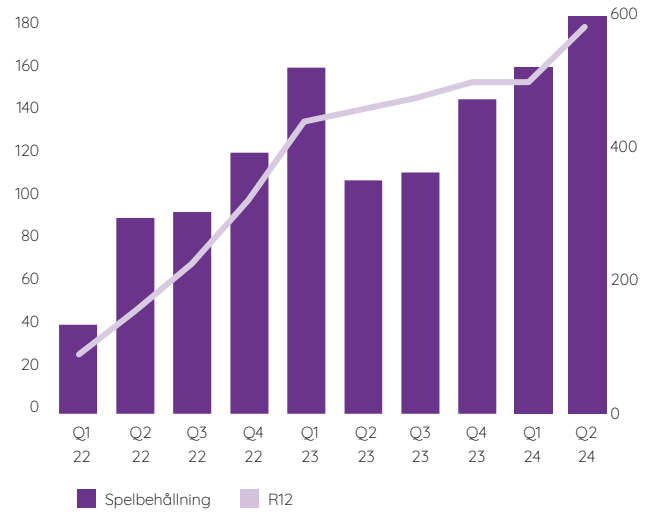
Longtail-spelbehållning

Den så kallade Longtail-spelbehållningen utgör ett av Bolagets viktigaste nyckeltal och ger en bild av hur Bolagets spel presterar över tid. Under kvartalet nådde Bolaget 73 MSEK (57 MSEK), en ökning om 28%, i longtail-spelbehållning från 34 spel. Longtail-spelbehållningen har i snitt ökat med 105 procent per år sedan andra kvartalet 2021. Under fjärde kvartalet 2023 samt första kvartalet 2024 lanserades den befintliga portföljen med större nya operatörer samt på nya marknader, vilket även kommer ske under andra halvåret 2024, där bland annat Relax Gaming kommer lanseras i Italien.

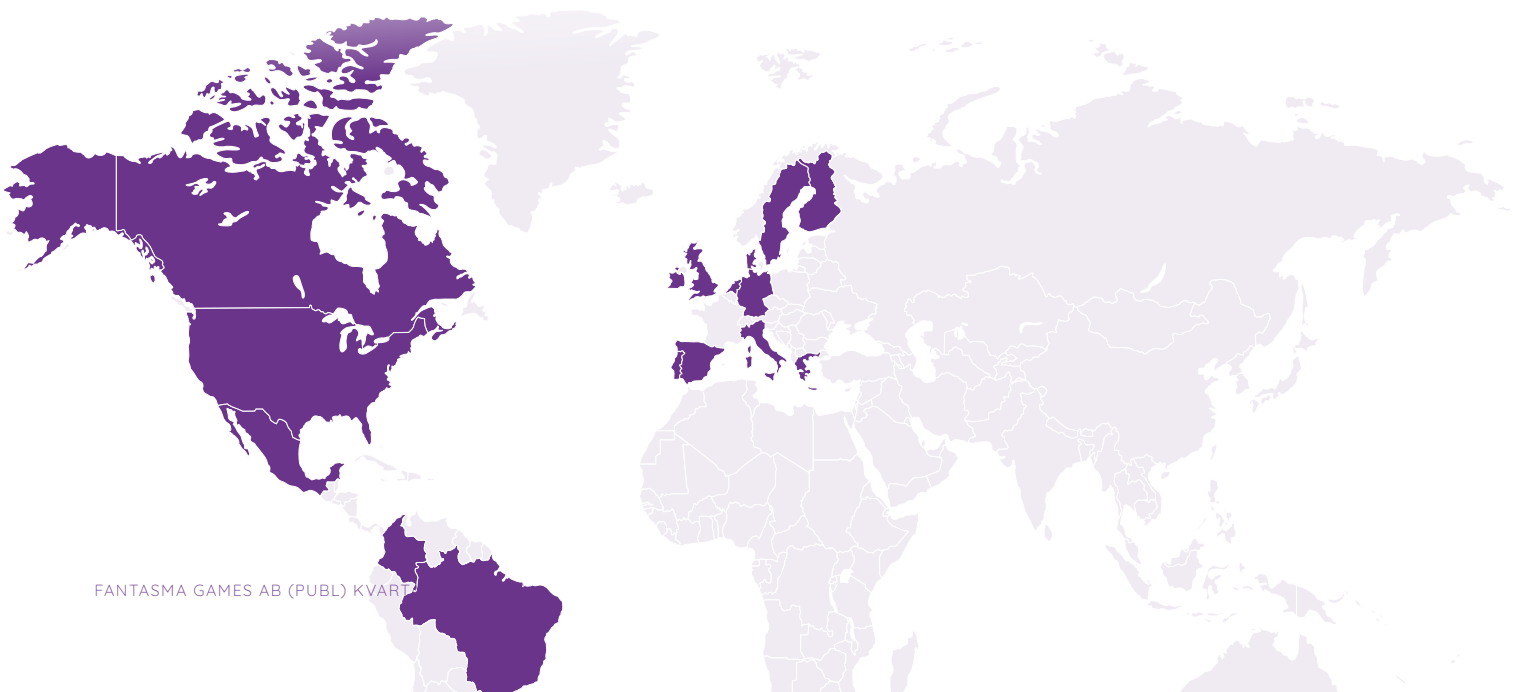
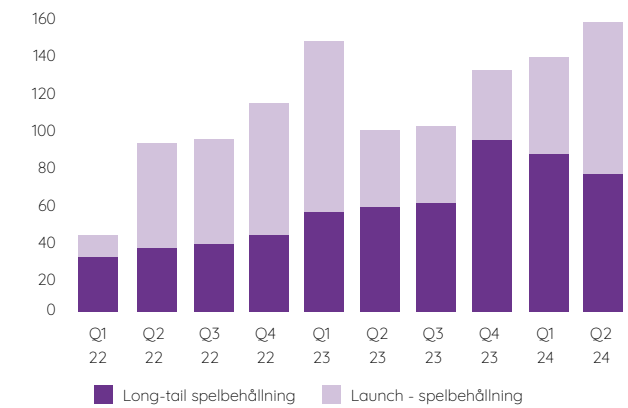
Spelbehållning per land



MSEK



MSEK



Launch-spelbehållning

Launch-spelbehållningen uppgick till 105 (44) miljoner kronor, en ökning om 141%. Spelbehållning som mäts sex månader efter spelsläpp kan variera per månad och kvartal eftersom den styrs av hur många spel som släpps, när de släpps, hur många operatörer som hunnit lansera de nya spelen samt vilka marknader spelen är släppta på under den aktuella perioden. I launch-spelbehållningen ingick vid kvartalets slut totalt sju spel, varav fyra spel lanserades under andra kvartalet. Tre av dessa har lanserats på egna plattformen där endast delar av totala distributionen finns tillgänglig, under andra halvåret 2024 kommer dessa spel släppas på samtliga marknader och med fler distributörer, vilket kommer få en förlängd effekt som påverkar både longtail- samt launch-spelbehållningen positivt.

Nettoomsättning rörlig och marginal (Fantasma Games)

Nettoomsättning från spel med rörlig ersättning uppgår till 9,3 (5,2) miljoner kronor vilket, relativt spelbehållningen om 178 MSEK, innebär en marginal om 5,2% (5,2%). Valutajusterat uppgår marginalen till 5,3% (5,3%). Marginalen fluktuerar främst på grund av skillnader i skattesatser mellan länder och påverkas därmed av var intäkterna kommer från under respektive kvartal. Under kvartalet har större andel av intäkterna kommit från länder med högre spelskatt, t ex USA, likt samma period föregående år.

Nettoomsättning fast (Wiener Games)

Nettoomsättning från spel med fast ersättning avser intäkter som dotterbolaget Wiener Games genererar när de mot en fast ersättning producerar spel. Under kvartalet uppgår Wiener Games intäkter till 3,6 (3,3) miljoner kronor, av dessa kommer 2,9 (2,8) miljoner kronor från externa parter. I början av 2023 togs ett strategiskt beslut att i större utsträckning använda Wiener Games till att samproducera spel med Fantasma Games för att kunna öka produktionstakten och lansera fler spel, vilket innebär

att intäkter flyttas från fast till rörlig över tid. Under kvartalet lanserades två spel som samproducerats. Trots större fokus på rörliga intäkter har bolagets fasta intäkter ökat under kvartalet, detta på grund av ett större projekt som skedde under kvartalet.

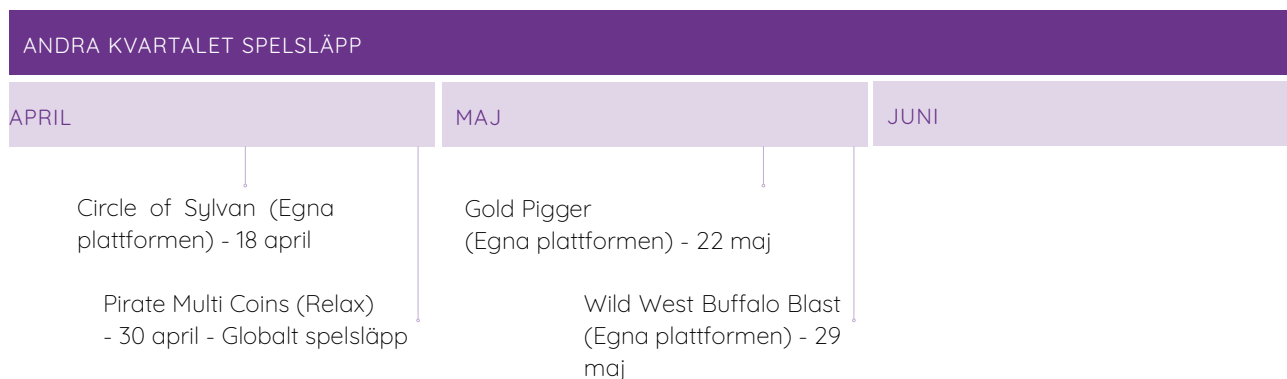
Egna plattformen

Under 2023 fattade Bolaget beslut om att investera i en egen plattform. Detta är ett strategiskt viktigt beslut som över tid kommer medföra flera positiva effekter för Fantasma Games. Bolaget kommer få en väsentligt ökad produktionstakt samtidigt som produktionen kommer ske mer effektivt då spelen utvecklas på den egna plattformen istället för distributörernas plattformar. I och med detta kommer även spelen kunna distribueras till fler marknader då nya spel inte kommer vara knutna exklusivt till en distributör. På sikt kommer även distributionskostnaderna minska då Fantasma Games kommer att kunna integrera plattformen direkt mot större operatörer och aggregatörer, och därigenom behålla en större del av intäkterna.

Under kvartalet gjordes flera integrationer till plattformen och per den sista juni 2024 är totalt 17 spel kopplade till plattformen. Under andra kvartalet kom 25% av spelbehållningen från den egna plattformen, upp från 10% under det första kvartalet 2024.

Utvecklingskostnaderna för den egna plattformen togs i sin helhet under det tredje kvartalet 2023 och uppgår till 4,3 miljoner kronor. Delar av plattformen har köpts in och betalas av löpande under 2023, 2024 och 2025, kvarvarande skuld den sista juni 2024 uppgår till 0,1 miljoner kronor som långfristiga skulder och 1,3 miljoner kronor i kortfristiga skulder.

Nettoomsättning	Q2 2024 Apr-Jun	Q2 2023 Apr-Jun	Q1-Q2 2024 Jan-Jun	Q1-Q2 2023 Jan-Jun	R12 Jul-Jun	Helår 2023 Jan-Dec
Nettoomsättning rörlig	9 309	5 235	17 675	14 200	31 315	27 241
Nettoomsättning fast	3 568	3 311	5 974	6 199	11 174	10 917
Koncernjusteringar	-648	-504	-1 367	-795	-2 388	-2 244
Nettoomsättning	12 229	8 042	22 282	19 604	40 101	35 914



FINANSIELL ÖVERSIKT

ANDRA KVARTALET

Intäkter

Koncernens totala intäkter uppgick under det andra kvartalet till 15,2 (10,7) miljoner kronor. Av dessa härstammade 12,2 (8,0) miljoner kronor från koncernens nettoomsättning och 2,9 (2,6) miljoner kronor från aktiverade utvecklingskostnader. Övriga intäkter uppgick till 0,0 (0,1) miljoner kronor för kvartalet.

Kostnader och lönsamhet

Under kvartalet uppgick kostnaderna för sålda tjänster till 2,0 (1,1) miljoner kronor. Övriga externa kostnader under perioden uppgick till 3,0 (3,1) miljoner kronor, personalkostnaderna till 5,7 (5,0) miljoner kronor, av- och nedskrivningar till 3,0 (2,4) miljoner kronor samt övriga rörelsekostnader till 0,1 (0,1) miljoner kronor. Under andra kvartalet uppgick de finansiella kostnaderna till -0,1 (0,4) miljoner kronor samt skattekostnaden uppgick till 0,3 (0,0) miljoner kronor.

Resultat

Koncernens resultat uppgår under det andra kvartalet 2024 till 1,2 (-1,4) miljoner kronor.

Finansiell ställning

Koncernens likvida medel uppgick till 3,0 miljoner kronor samt kortfristiga fordringarna uppgick till 8,3 miljoner kronor vid periodens utgång, totalt uppgår omsättningstillgångarna till 11,3 miljoner kronor. Bolaget gör bedömningen att dess nuvarande likviditet är tillräcklig för att finansiera de planer som finns för nästkommande 12 månader.

15,2 MSEK
Koncernens totala intäkter uppgick under det andra kvartalet till 15,2 (10,7) miljoner kronor.



FINANSIELL RAPPORTERING

Koncernens resultaträkning i sammandrag

(TSEK)	Q2 2024 Apr-Jun	Q2 2023 Apr-Jun	Q1-Q2 2024 Jan-Jun	Q1-Q2 2023 Jan-Jun	R12 Jul-Jun	Helår 2023 Jan-Dec
Rörelsens intäkter						
Nettoomsättning	12 229	8 042	22 282	19 603	38 594	35 914
Aktiverat arbete för egen räkning	2 944	2 558	5 675	5 439	14 263	14 027
Övriga intäkter	27	78	133	145	305	317
Summa rörelsens intäkter	15 200	10 679	28 091	25 187	53 162	50 258
Rörelsens kostnader						
Kostnader sålda tjänster	-1 968	-1 114	-3 536	-2 889	-6 378	-5 732
Övriga externa kostnader	-3 034	-3 071	-6 257	-6 430	-15 733	-15 906
Personalkostnader	-5 687	-4 973	-11 074	-9 754	-21 955	-20 635
Av- och nedskrivningar	-3 008	-2 374	-5 886	-4 625	-11 160	-9 899
Övriga rörelsekostnader	-60	-60	-129	-141	-318	-330
Summa rörelsens kostnader	-13 757	-11 592	-26 882	-23 840	-55 544	-52 502
Rörelseresultat	1 443	-913	1 209	1 347	-2 382	-2 244
Finansiella poster	57	-441	-327	-557	256	27
Resultat efter finansiella kostnader	1 500	-1 354	882	790	-2 126	-2 217
Skatt på periodens resultat	-302	0	-370	0	4 120	4 491
Periodens resultat	1 198	-1 354	511	790	1 995	2 273

Koncernens balansräkning i sammandrag

(TSEK)	2024-06-30	2023-06-30	2023-12-31
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar	31 116	28 239	31 065
Materiella anläggningstillgångar	33	42	24
Finansiella anläggningstillgångar	5 680	981	6 300
Summa anläggningstillgångar	36 829	29 262	37 389
Omsättningstillgångar			
Kortfristiga fordringar	8 317	6 608	7 233
Kassa och bank	2 984	9 116	3 542
Summa omsättningstillgångar	11 301	15 724	10 775
Totala tillgångar	48 130	44 986	48 164
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
Aktiekapital	889	889	889
Övrigt tillskjutet kapital	52 180	65 436	52 180
Annat eget kapital inkl årets resultat	-20 271	-35 778	-21 139
Summa eget kapital	32 798	30 548	31 930
Långfristiga skulder			
Övriga skulder	7 559	8 914	7 847
Summa långfristiga skulder	7 559	8 914	7 847
Kortfristiga skulder			
Leverantörsskulder	1 628	578	823
Övriga kortfristiga skulder	6 145	4 947	7 565
Summa kortfristiga skulder	7 773	5 525	8 388
Totalt eget kapital och skulder	48 130	44 986	48 164

Koncernens kassaflödesanalys i sammandrag

(TSEK)	Q2 2024 Apr-Jun	Q2 2023 Apr-Jun	Q1-Q2 2024 Jan-Jun	Q1-Q2 2023 Jan-Jun	R12 Jul-Jun	Helår 2023 Jan-Dec
Den löpande verksamheten						
Rörelseresultat efter avskrivningar	1 443	-913	1 209	1 347	-2 382	-2 244
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	3 006	2 352	5 886	4 614	11 196	9 924
Erhållen ränta	0	0	0	15	-10	5
Erlagd ränta	-5	0	-6	-6	8	9
Betald skatt	-29	-26	14	-80	-130	-224
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital	4 415	1 413	7 103	5 891	8 683	7 470
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital						
Ökning/minskning av rörelsefordringar	1 793	4 898	-1 016	3 152	-1 618	2 551
Ökning/minskning av rörelseskulder	-1 377	-709	-1 253	-240	2 298	3 312
Kassaflöde från den löpande verksamheten	4 831	5 602	4 834	8 803	9 364	13 333
Investeringsverksamheten						
Investeringar i immateriella anläggningstillgångar	-2 944	-2 678	-5 675	-5 559	-14 462	-14 346
Investeringar i materiella anläggningstillgångar	-8	0	-8	0	-19	-10
Investeringar i finansiella anläggningstillgångar	253	0	253	18	249	14
Förvärv av koncernföretag	0	0	0	0	-1 180	-1 180
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-2 699	-2 678	-5 431	-5 541	-15 412	-15 522
Finansieringsverksamheten						
Inlösen av teckningsoptioner	0	0	0	0	0	0
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	0	0	0	0	0	0
Periodens kassaflöde	2 132	2 924	-597	3 262	-6 048	-2 190
Likvida medel vid periodens början	874	6 119	3 542	5 777	9 116	5 777
Omräkningsdifferens i likvida medel	-21	73	39	77	-83	-46
Likvida medel vid periodens slut	2 984	9 116	2 984	9 116	2 984	3 542

Koncernens förändring i eget kapital i sammandrag

(TSEK)	Aktiekapital	Fond för utvecklingsavgifter	Övrigt tillskjutet kapital	Annat eget kapital inklusive årets resultat	S:A eget kapital
Vid periodens början 2023-04-01	889	13 179	51 221	-34 276	31 013
Aktiverade utvecklingsavgifter		2 558		-2 558	0
Upplösning till följd av årets avskrivningar		-1 521		1 521	0
Omräkningsdifferens				889	889
Periodens resultat				-1 354	-1 354
Vid periodens slut 2023-06-30	889	14 216	51 221	-35 778	30 548

(TSEK)	Aktiekapital	Fond för utvecklingsavgifter	Övrigt tillskjutet kapital	Annat eget kapital inklusive årets resultat	S:A eget kapital
Vid periodens början 2024-04-01	889	20 825	52 180	-42 070	31 825
Aktiverade utvecklingsavgifter		3 085		-3 085	0
Upplösning till följd av årets avskrivningar		-2 149		2 149	0
Omräkningsdifferens				-226	-226
Periodens resultat				1 198	1 198
Vid periodens slut 2024-06-30	889	21 761	52 180	-42 033	32 798



Moderbolagets resultaträkning i sammandrag

(TSEK)	Q2 2024 Apr-Jun	Q2 2023 Apr-Jun	Q1-Q2 2024 Jan-Jun	Q1-Q2 2023 Jan-Jun	R12 Jul-Jun	Helår 2023 Jan-Dec
Rörelsens intäkter						
Nettoomsättning	9 552	5 235	18 168	14 200	31 209	27 241
Aktiverat arbete för egen räkning	3 085	2 558	5 958	5 439	15 286	14 767
Övriga intäkter	27	78	133	211	308	386
Summa rörelsens intäkter	12 664	7 872	24 259	19 850	46 803	42 394
Rörelsens kostnader						
Kostnader sålda tjänster	-1 968	-1 114	-3 536	-2 889	-6 378	-5 732
Övriga externa kostnader	-3 277	-3 362	-6 960	-6 767	-17 229	-17 036
Personalkostnader	-3 576	-3 173	-6 984	-6 047	-13 616	-12 679
Av- och nedskrivningar	-2 177	-1 523	-4 261	-2 943	-7 818	-6 500
Övriga rörelsekostnader	-86	-50	-120	-130	-304	-314
Summa rörelsens kostnader	-11 083	-9 221	-21 862	-18 777	-45 346	-42 261
Rörelseresultat	1 580	-1 350	2 398	1 074	1 457	133
Finansiella poster	83	-441	13	-557	1 751	1 181
Resultat efter finansiella kostnader	1 663	-1 791	2 411	516	3 208	1 314
Skatt på periodens resultat	-326	0	-415	0	4 105	4 520
Periodens resultat	1 337	-1 791	1 996	516	7 313	5 833

Moderbolagets balansräkning i sammandrag

(TSEK)	2024-06-30	2023-06-30	2023-12-31
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar	22 432	14 766	20 735
Finansiella anläggningstillgångar	24 583	19 962	25 254
Summa anläggningstillgångar	47 015	34 727	45 990
Omsättningstillgångar			
Kortfristiga fordringar	4 986	2 910	3 801
Kassa och bank	1 371	5 909	1 621
Summa omsättningstillgångar	6 357	8 819	5 422
Totala tillgångar	53 372	43 547	51 411
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
Aktiekapital	889	889	889
Fond för utvecklingsutgifter	21 760	14 216	20 008
Överkursfond	50 770	50 770	50 770
Balanserat res. inkl. periodens res.	-35 693	-36 420	-35 936
Summa eget kapital	37 727	29 455	35 731
Långfristiga skulder			
Övriga långfristiga skulder	7 544	8 897	7 832
Summa långfristiga skulder	7 544	8 897	7 832
Kortfristiga skulder			
Leverantörsskulder	1 590	624	797
Övriga kortfristiga skulder	6 511	4 570	7 051
Summa kortfristiga skulder	8 101	5 194	7 848
Totalt eget kapital och skulder	53 372	43 547	51 411

Moderbolagets kassaflödesanalys i sammandrag

(TSEK)	Q2 2024 Apr-Jun	Q2 2023 Apr-Jun	Q1-Q2 2024 Jan-Jun	Q1-Q2 2023 Jan-Jun	R12 Jul-Jun	FY 2023 Jan-Dec
Den löpande verksamheten						
Rörelseresultat efter avskrivningar	1 663	-1 350	2 284	1 074	1 343	133
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	2 177	1 520	4 261	2 947	7 777	6 463
Erhållen ränta	0	0	0	0	16	16
Erlagd ränta	-5	0	-6	-6	-7	-6
Betald skatt	-29	-26	14	-80	-37	-131
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital	3 806	145	6 553	3 936	9 092	6 475
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital						
Ökning/minskning av rörelsefordringar	1 179	3 395	-1 071	2 143	-1 643	1 571
Ökning/minskning av rörelseskulder	-1 449	-790	-370	63	2 923	3 356
Kassaflöde från den löpande verksamheten	3 536	2 750	5 112	6 142	10 372	11 402
Investeringsverksamheten						
Investeringar i immateriella anläggningstillgångar	-3 085	-2 678	-5 958	-5 559	-15 485	-15 086
Investeringar i övriga finansiella anläggningstillgångar	257	0	257	18	257	18
Förvärv av koncernföretag	0	0	0	0	-1 180	-1 180
Utdelning från dotterbolag	0	0	340	0	1 499	1 159
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-2 828	-2 678	-5 361	-5 541	-14 910	-15 090
Finansieringsverksamheten						
Inlösen av teckningsoptioner	0	0	0	0	0	0
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	0	0	0	0	0	0
Periodens kassaflöde	708	72	-249	601	-4 538	-3 688
Likvida medel vid periodens början	663	5 837	1 621	5 308	5 909	5 308
Likvida medel vid periodens slut	1 371	5 909	1 371	5 909	1 371	1 621

Moderbolagets förändring i eget kapital i sammandrag

(TSEK)	Aktiekapital	Fond för utvecklingsavgifter	Överkursfond	Övrigt fritt eget kapital	S:A eget kapital
Vid periodens början 2023-04-01	889	13 179	50 770	-33 590	31 246
Aktiverade utvecklingsavgifter		2 558		-2 558	0
Upplösning till följd av årets avskrivningar		-1 521		1 521	0
Periodens resultat				-1 791	-1 791
Vid periodens slut 2023-06-30	889	14 216	50 770	-36 420	29 455

(TSEK)	Aktiekapital	Fond för utvecklingsavgifter	Överkursfond	Övrigt fritt eget kapital	S:A eget kapital
Vid periodens början 2024-04-01	889	20 825	50 770	-36 092	36 390
Aktiverade utvecklingsavgifter		3 085		-3 085	0
Upplösning till följd av årets avskrivningar		-2 149		2 149	0
Periodens resultat				1 337	1 337
Vid periodens slut 2024-06-30	889	21 760	50 770	-35 693	37 727



ÖVRIG INFORMATION

Not 1 - Övrig information Redovisningsprinciper

Fantasma Games AB:s årsredovisning och koncernredovisning har upprättats enligt årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd BFNAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3). Delårsrapporten innehåller inte alla upplysningar som ska lämnas i en fullständig finansiell rapport. Tillämpade redovisningsprinciper och beräkningsmetoder är samma som tillämpades i den senaste årsredovisningen för 2023.

Optionsprogram

På extra bolagsstämma den 6 oktober 2023 beslutades om riktad nyemission om totalt 100 000 teckningsoptioner inom ramen för ett incitamentsprogram för såväl befintliga som framtida ledande befattningshavare, nyckelpersoner och anställda i Bolaget samt eventuella dotterbolag som kan komma att ingå i Bolagets koncern från tid till annan. Samtliga teckningsoptioner tecknades av dotterbolaget Fantasma Incentive AB för att sedan överlåtas till deltagarna i incitamentsprogrammet. Varje teckningsoption ger innehavare rätt att under tiden från och med 6 oktober 2026 till och med 6 december 2026 teckna en aktie till en teckningskurs motsvarande 80 kronor. Teckningskursen får dock aldrig understiga aktiens kvotvärde. Vid fullt utnyttjande av teckningsoptionerna kommer aktiekapitalet att öka med högst 27 500 kronor och innebära en utspädning på cirka 3 %.

Sedan tidigare finns ytterligare två incitamentsprogram om 210 000 aktier. För mer information om incitamentsprogrammen se 2023 års årsredovisning.

Finansiell kalender

Fantasma Games avser att under året publicera finansiella rapporter enligt nedan:

Delårsrapport juli - september 2024; 6 november 2024

Delårsrapport oktober - december 2024; 5 mars 2025

Granskning

Denna delårsrapport har inte varit föremål för granskning av bolagets revisorer. Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att delårsrapporten ger en rättvisande översikt av bolagets verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som bolaget står inför.

Stockholm, 2024-08-07

Fredrik Johansson, verkställande direktör

För ytterligare information kontakta Fredrik Johansson, VD, 073-023 23 29, fredrik@fantasmagames.com. Fantasma Games AB (publ) E-post: info@fantasmagames.com Organisationsnummer: 559074-0881.

Denna information är sådan som Fantasma Games AB (publ) är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 7 augusti 2024 kl. 7:30 CET.

Information om Nasdaq First North Growth Market

Nasdaq First North Growth Market är en registrerad SME-marknadsplats för tillväxtbolag, i enlighet med Direktivet om marknader för finansiella instrument (EU2014/65) som implementerats i den nationella lagstiftningen i Danmark, Finland och Sverige. Marknadsplatsen utgör en del av Nasdaq-gruppen. Emittenter på Nasdaq First North Growth Market är inte underkastade den reglering som gäller för Emittenter vars aktier är listade på en reglerad marknad, som definierad i EU-lagstiftning (samt implementerad i nationell lagstiftning). Istället är de underkastade mindre omfattande regler och förordningar som är anpassade för mindre tillväxtbolag. Risker att investera i en Emittent på Nasdaq First North Growth Market kan därför vara högre än att investera i en Emittent listad på en reglerad marknad. Alla Emittenter med aktier listade för handel på Nasdaq First North Growth Market har en Certified Adviser som övervakar att reglerna efterlevs. Nasdaq godkänner Emittenters ansökan om upptagande till handel.

Alla bolag vars aktier är upptagna till handel på First North har en Certified Adviser som övervakar att reglerna efterlevs. Nasdaq Stockholm godkänner ansökan om upptagande till handel på First North. Bolagets Certified Adviser är Carnegie Investment Bank AB. Kontaktuppgifter: adam.tapper@carnegie.se. Telefon: 08-588 688 00

FANTASMA GAMES

